

MOBILEset graphic App



Kurzanleitung

DE

Short instruction

GB

Instrucciones
de empleo breves

ES

Mode d'emploi succinct

FR

1. Installation der MOBILEset graphic App

i Bitte beachten Sie, dass die App nur in Kombination mit den Kennzeichnungsgeräten *jetStamp 1025*, *jetStamp graphic 970* und *REINER 940* funktioniert.

Die MOBILEset graphic App kann nur auf Android-Smartphones installiert werden.

Die Installation der App kann per USB-Kabel oder direkt im Google Play Store erfolgen.

1.1. Installation der App per USB-Kabel

- ▶ .apk Datei auf dem PC speichern und im Windows Explorer öffnen
- ▶ Smartphone mit dem PC per USB-Kabel verbinden
- ▶ Dateordner "Download" auf dem Smartphone öffnen
- ▶ .apk Datei in den Download Ordner des Smartphones kopieren
- ▶ USB-Kabel vom Smartphone trennen
- ▶ Auf dem Smartphone das Menü „Eigene Dateien / Alle Dateien / Download“ öffnen
- ▶ App „MOBILEset graphic“ aufrufen
- ▶ „Installieren“ anklicken

i Die App ist nun installiert und befindet sich im Menü. Diese kann bei Bedarf auf den Home-Bildschirm verschoben werden, indem das Menü geöffnet wird und die MOBILEset graphic App lange angetippt wird. Der Home-Bildschirm erscheint und die App kann an eine beliebige Stelle verschoben werden.

1.2. Installation der App per Google Play Store

- ▶ „Google Play Store“ App auf dem Smartphone öffnen
- ▶ Das Menüsymbol „Meine Apps und Spiele Bibliothek“ auswählen
- ▶ „MOBILEset graphic“ eingeben
- ▶ App auswählen
- ▶ „Installieren“ anklicken

i Die App ist nun installiert und befindet sich im Menü. Diese kann bei Bedarf auf den Home-Bildschirm verschoben werden, indem das Menü geöffnet wird und die MOBILEset graphic App lange angetippt wird. Der Home-Bildschirm erscheint und die App kann an eine beliebige Stelle verschoben werden.

2. Menüfunktionen

Hauptmenü

DATEI	Verwaltung der Abdrucke
BILD HINZUFÜGEN	Hinzufügen von Bildern
TEXT HINZUFÜGEN	Hinzufügen von Texten
FARBEN UMKEHREN	Umkehr der Farben

BLUETOOTH



Nicht mit dem Kennzeichnungsgerät verbunden



Mit dem Kennzeichnungsgerät verbunden

VERBINDEN MIT DEM LETZTEN GERÄT

Verbindet sich mit dem letzten verbundenem Kennzeichnungsgerät

AKTUALISIEREN Aktualisiert die Liste der verfügbaren Kennzeichnungsgerät

LISTE Listet die verfügbaren Kennzeichnungsgeräte auf

EINSTELLUNGEN

GERÄT Zeigt das aktuell eingestellte Gerät.
(Das Gerät kann nur gewechselt werden, wenn keine Grafik-Objekte und keine Bluetooth Verbindung besteht.)

DRUCKAUSLÖSUNG Drückt die Datei direkt nach der Übertragung oder nach Bestätigung

GRID Aktiviert oder Deaktiviert die Grid-Positionierungshilfe

VERBINDEN ZUM LETZTEN GERÄT

Verbindet sich mit dem zuletzt verbundenen Kennzeichnungsgerät

INFO Information über Softwareversion und Kontakt

HILFE Weiterleitung zur Hilfe

DATENSCHUTZERKLÄRUNG

Link zu der Datenschutzerklärung

NUTZUNGSBEDINGUNGEN

Link zu den Nutzungsbedingungen

Untermenü „Datei“

NEU	Erstellt eine neue Datei
ÖFFNEN	Öffnet eine gespeicherte Datei
SPEICHERN	Speichert die Datei unter bisherigem Dateipfad
SPEICHERN UNTER	Speichert die Datei unter neuem Namen. Dateiort und Dateiname können neu festgelegt werden.
IMPORTIEREN VON EINEM ANDEREN	Importiert Daten aus einer anderen Datei ohne das aktuell erstellte Druckbild zu löschen

Untermenü „Bild hinzufügen“

BILD HINZUFÜGEN	Fügt ein neues Bild hinzu
TEXT HINZUFÜGEN	Fügen einen neuen Text hinzu
ENTFERNEN	Entfernt den markierten Bereich
GRÖSSE	
+/- Breite	Verändert die Breite des Bilds
+/- Höhe	Verändert die Höhe des Bilds
+/- Größe	Verändert die Größe des Bilds im entsprechenden Seitenverhältnis (nur wenn das Häkchen beim Seitenverhältnis gesetzt wurde)
<input type="checkbox"/> Seitenverhältnis	Das Seitenverhältnis des Bilds wird beibehalten
AUSRICHTUNG	Auswahl zwischen: Höhe ausrichten (Abdruckhöhe wird voll ausgenutzt) Breite ausrichten (Abdruckbreite wird voll ausgenutzt) Vollständig ausfüllen (Druckbereich wird vollständig bedeckt)

ZUSCHNEIDEN

Auswahl der Kante, an dem das Bild zugeschnitten werden soll
Schneidet das Bild in entsprechender Pfeilrichtung zu

DREHEN

Dreht des Bilds um 90° in entsprechende Richtung

EBENE

+/- Verändert die Ebene des Objekts, wenn mehrere Objekte vorhanden sind

FARBMODUS Ändert die Farbe gegenteilig

+/- Verändert den Schwarz/Weiß-Schwellwert um die Wertigkeit 10

... Verändert den Schwarz/Weiß-Schwellwert um den eingegebenen Wert



Aktion rückgängig machen

FARBEN UMKEHREN Erzeugt die gegenteilige Farbe des Bilds.

Aus schwarz wird weiß und aus weiß wird schwarz.

Untermenü „Text hinzufügen“

BILD HINZUFÜGEN Fügt ein neues Bild hinzu

TEXT HINZUFÜGEN Fügt einen neuen Text hinzu

TEXT ÄNDERN Verändert den bereits vorhandenen Text

ENTFERNEN Entfernen des markierten Bereichs

GRÖSSE

+/- Verändert die Größe des Textes



Aktion rückgängig machen

EBENE

+/- Verändert die Ebene des Textes, wenn mehrere Texte vorhanden sind

FARBEN UMKEHREN Erzeugt die gegenteilige Farbe des Textes.

3. Abdruck erstellen

- ▶ App „MOBILEset graphic“ öffnen

3.1. Bild einfügen

- ▶ „Bild hinzufügen“
- ▶ Zugriff auf Dateien erlauben
- ▶ Bild aus dem entsprechenden Ordner wählen

Das Bild erscheint nun. Ein blauer Rahmen um das Bild markiert welches Bild aktuell bearbeitet werden kann. Dies kann im Druckbereich beliebig bewegt und positioniert werden. Durch eine Zwei-Finger-Zoombewegung kann die Größe bestimmt werden.

Weitere Funktionen sind im Punkt „Menüfunktionen“ beschrieben.

DE

3.2. Text einfügen

- ▶ Text hinzufügen
- ▶ Gewünschten Text eingeben

Der Text erscheint nun. Eine blaue Markierung zeigt welcher Text bearbeitet werden kann. Dieser kann im Druckbereich beliebig bewegt und positioniert werden.

Weitere Funktionen sind im Punkt „Menüfunktionen“ beschrieben.

3.3. Drucken

- ▶ Um einen Druck auszulösen zu können muss eine Bluetooth Verbindung erstellt werden
- ▶ Bluetooth Taste drücken
- ▶ Zugriff auf Bluetooth erlauben
- ▶ Kennzeichnungsgerät auswählen
 - ▶ Sollte das Kennzeichnungsgerät nicht aufgeführt sein, erneut auf „Aktualisieren“ klicken. Überprüfen Sie, ob auf dem Kennzeichnungsgerät das Einstellrad auf der Pfeilposition ist.
- ▶ „Drucken“ anklicken

Kontakt

Ernst Reiner GmbH & Co. KG

Baumannstr. 16

78120 Furtwangen/ Deutschland

Telefon: +49 7723 657-0

markieren@reiner.de

www.reiner.de

© 2019 Ernst Reiner GmbH & Co. KG

Alle Rechte vorbehalten. Übersetzungen, Nachdruck und sonstige Vervielfältigungen dieser Bedienungsanleitung, auch in Teilen und gleichgültig in welcher Form, bedürfen unserer ausdrücklichen schriftlichen Erlaubnis. Inhaltliche Änderungen dieser Bedienungsanleitung behalten wir uns ohne Ankündigung vor.

1. Installation of the MOBILEset graphic App

i Please note that the App will only work in combination with the marking devices *jetStamp 1025*, *jetStamp graphic 970* and *REINER 940*.

The MOBILEset graphic App can only be installed on Android smartphones.

The App can be installed by USB cable or directly from the Google Play Store.

1.1. Installation of the App by USB cable

- ▶ Save the .apk file on your PC and open it in Windows Explorer.
- ▶ Connect your smartphone to the PC by USB cable.
- ▶ Open the „Download“ directory on your smartphone.
- ▶ Copy the .apk file into the download directory of your smartphone.
- ▶ Disconnect the USB cable from your smartphone.
- ▶ Open the menu „Local files / All files / Download“ on your smartphone.
- ▶ Call up the App „MOBILEset graphic“.
- ▶ Click „Install“.

i The App is now installed and available in the menu. It can be moved to the home screen if desired by opening the menu and keeping your finger on the MOBILEset graphic App. The home screen will appear and you can move the App to any location.

1.2. Installation of the App via Google Play Store

- ▶ Open the „Google Play Store“ App on your smartphone.
- ▶ Select the menu icon „My Apps and Games Library“.
- ▶ Enter „MOBILEset graphic“.
- ▶ Select the App.
- ▶ Click „install“.

i The App is now installed and available in the menu. It can be moved to the home screen if desired by opening the menu and keeping your finger on the MOBILEset graphic App. The home screen will appear and you can move the App to any location.

2. Menu Functions

Main menu

FILE	Imprint administration
INSERT PICTURE	Inserts pictures
INSERT TEXT	Inserts texts
INVERT COLOURS	Inverts colours

BLUETOOTH



Not connected to the marking device



Connected to the marking device

CONNECT TO THE LAST DEVICE

Connects to the last connected marking device.

UPDATE Updates the list of available marking devices

LIST Lists the available marking devices

SETTINGS

DEVICE Shows the currently set device.
(The device can only be changed if there are no graphic objects and no Bluetooth connection)

PRINT TRIGGERING Prints the file immediately after transfer or after confirmation

GRID Activates or deactivates the grid indicator of print position

CONNECT TO LAST DEVICE

Connects to the last connected marking device

INFO Software version and contact information

HELP Forwarding to the Help

DATA PRIVACY DECLARATION

Link to the Data Privacy Declaration

TERMS OF USE Link to the Terms of Use

Submenu „File“

NEW	Creates a new file
OPEN	Opens a saved file
SAVE	Saves the file under the previous file path
SAVE AS	Saves the file under a new name

The file location and file name can be specified anew.

IMPORT FROM ANOTHER

Imports data from another file without deleting the currently created print image

Submenu „Add image“

INSERT PICTURE	Insert a new picture
INSERT TEXT	Insert a new text
REMOVE	Removes the selected area
SIZE	
+/- Width	Changes the picture width
+/- Height	Changes the picture height
+/- Size	Changes the picture size while preserving the aspect ratio (only if the checkmark for aspect ratio was placed)
<input type="checkbox"/> Aspect ratio	The aspect ratio of the picture is preserved
ALIGNMENT	Selection between:
	Align vertically (imprint height is fully used)
	Align horizontally (imprint width is fully used)
	Fill completely (the printing area is covered completely)

CROP

Selects the side of the picture to be cropped




Crops the picture in the corresponding direction of the arrow

ROTATE


Rotates the picture by 90° in the corresponding direction

LAYER

+/- Changes the object layer if there are several objects

COLOUR MODE	Inverts the colours
+/-	Changes the black/white threshold by a value of 10 Changes the black/white threshold by the entered value
	Undoes the action
INVERT COLOURS	Generates the opposite colour of the picture. Black becomes white and white becomes black.

Submenu „Insert text“

INSERT PICTURE	Inserts a new picture
INSERT TEXT	Inserts a new text
EDIT TEXT	Edits existing text
REMOVE	Removes the selected area
SIZE	
+/-	Changes the text size
	Undoes the action
LAYER	
+/-	Changes the layer of the text if several texts are present
INVERT COLOURS	Produces the opposite text colour.

3. Creating an Imprint

- ▶ Open the App „MOBILEset graphic“

3.1. Inserting a picture

- ▶ „Insert picture“
- ▶ Permit access to files
- ▶ Select the picture from the corresponding folder

The picture is now displayed. A blue frame marks the picture that can currently be edited. It can be moved and positioned as desired in the printing area. It can be resized with a two-finger zoom movement.

Further functions are described in the item „Menu Functions“.

3.2. Inserting a text

- ▶ Insert text
- ▶ Enter the desired text

The text is now displayed. A blue highlight marks the text that can be edited. It can be moved and positioned as desired in the printing area.

Further functions are described in the item „Menu Functions“.

3.3. Printing

- ▶ A Bluetooth connection must be established to trigger printing
- ▶ Push the Bluetooth button
- ▶ Permit access to Bluetooth
- ▶ Select the marking device

If the marking device is not listed, click „Update“ again. Check that the setting wheel on the marking device is in the arrow position.

- ▶ Click „Print“

Contact

Ernst Reiner GmbH & Co. KG

Baumannstr. 16

78120 Furtwangen /Germany

Phone: +49 7723 657-0

marking@reiner.de

www.reiner.de

© 2019 Ernst Reiner GmbH & Co. KG

All rights reserved. Translation, reprint and other reproduction of these operating instructions, even in parts and no matter the form, shall require our express written consent. We reserve the right to make content changes to these operating instructions without notice.

1. Instalación de la app MOBILEset graphic

i Tenga en cuenta que la app solo funciona con los dispositivos de etiquetado *jetStamp 1025*, *jetStamp graphic 970* y *REINER 940*.

La app MOBILEset graphic solo se puede instalar en teléfonos móviles Android.

La instalación de la app se puede hacer mediante cable USB o directamente en la Google Play Store.

1.1. Instalación de la app mediante cable USB

- ▶ Guarde el archivo .apk en el PC y ábralo en Windows Explorer
- ▶ Conecte el teléfono móvil con el PC mediante un cable USB
- ▶ Abra la carpeta de archivos "Descargas" en el teléfono móvil
- ▶ Copie el archivo .apk en la carpeta de descargas del teléfono móvil
- ▶ Desconecte el cable USB del teléfono móvil
- ▶ Abra el menú „Mis documentos / Todos los archivos / Descargas“ en el teléfono móvil
- ▶ Acceda a la app „MOBILEset graphic“
- ▶ Haga clic en „Instalar“

i La app se instala y se encuentra en el menú. Si es necesario, puede moverla a la pantalla de inicio abriendo el menú y pulsando la app MOBILEset graphic durante un tiempo prolongado. Aparece la pantalla de inicio y la app se puede mover a una posición diferente.

1.2. Instalación de la app mediante Google Play Store

- ▶ Abra la app „Google Play Store“ en el teléfono móvil
- ▶ Seleccione el símbolo de menú „Mis aplicaciones y biblioteca de juegos“
- ▶ Introduzca „MOBILEset graphic“
- ▶ Seleccione la app
- ▶ Haga clic en „Instalar“

i La app se instala y se encuentra en el menú. Si es necesario, puede moverla a la pantalla de inicio abriendo el menú y pulsando la app MOBILEset graphic durante un tiempo prolongado. Aparece la pantalla de inicio y la app se puede mover a una posición diferente.

2. Funciones del menú

Menú principal

FILE	Gestión de las impresiones
INSERT PICTURE	Añadir imágenes
INSERT TEXT	Añadir textos
INVERT COLOURS	Invertir los colores

BLUETOOTH



No conectado con el dispositivo de etiquetado



Conectado con el dispositivo de etiquetado

CONNECT TO THE LAST DEVICE

Conecta al último dispositivo de etiquetado conectado

UPDATE Actualiza la lista de dispositivos de etiquetado disponibles

LIST Enumera los dispositivos de etiquetado disponibles

CONFIGURACIÓN

DISPOSITIVO Muestra el dispositivo configurado actualmente
(El dispositivo solo se puede cambiar si no hay objetos gráficos y ninguna conexión Bluetooth)

ACTIVACIÓN DE LA IMPRESIÓN

Imprime el archivo directamente después de la transferencia o después de la confirmación

CUADRÍCULA Activa o desactiva la ayuda de posicionamiento de la cuadrícula

CONECTAR AL ÚLTIMO DISPOSITIVO

Se conecta al último dispositivo de etiquetado conectado

INFORMACIÓN Información sobre la versión del software y contacto

AYUDA Acceso a la ayuda

POLÍTICA DE PRIVACIDAD

Enlace a la política de privacidad

TÉRMINOS Y CONDICIONES

Enlace a los términos y condiciones de uso

Submenú „File“

NEW	Crea un nuevo archivo
OPEN	Abre un archivo guardado
SAVE	Guarda el archivo en la ruta de archivo anterior
SAVE AS	Guarda el archivo con un nombre nuevo Se pueden redefinir la ubicación y el nombre del archivo.
IMPORT FROM ANOTHER	Importa datos de otro archivo sin eliminar la imagen a imprimir creada actualmente

Submenú „Add image“

INSERT PICTURE	Añade una nueva imagen
INSERT TEXT	Añade un nuevo texto
REMOVE	Elimina el área resaltada
SIZE	
+/- Width	Cambia el ancho de la imagen
+/- Height	Cambia la altura de la imagen
+/- Size	Cambia el tamaño de la imagen en la relación de aspecto adecuada (solo si se ha marcado la casilla en la relación de aspecto)
<input type="checkbox"/> Aspect ratio	Se mantiene la relación de aspecto de la imagen
ALIGNMENT	Selección entre: Alinear altura (se utiliza toda la altura de impresión) Alinear ancho (se utiliza todo el ancho de impresión) Rellenar todo (se utiliza todo el área de impresión)

CROP

Selección del borde en el que se va a recortar la imagen
Corta la imagen en la dirección correspondiente de la flecha

ROTATE


Gira la imagen 90° en la dirección correspondiente

LAYER

+/- Cambia el nivel del objeto si hay varios objetos

COLOUR MODE	Cambia el color por el contrario
+/-	Cambia el umbral negro/blanco por 10
	Cambia el umbral negro/blanco por el valor introducido
INVERT COLOURS	Genera el color opuesto de la imagen
	El negro se vuelve blanco y el blanco se vuelve negro

Submenú „Insert text“

INSERT PICTURE	Añade una nueva imagen
INSERT TEXT	Añade un nuevo texto
EDIT TEXT	Modifica el texto existente
REMOVE	Elimina el área marcada
SIZE	
+/-	Cambia el tamaño del texto
	Deshacer acción
LAYER	
+/-	Cambia el nivel del texto si hay varios textos
INVERT COLOURS	Genera el color opuesto del texto

3. Crear una impresión

- ▶ Abrir la app „MOBILEset graphic“

3.1. Añadir imagen

- ▶ „Insert picture“
- ▶ Permitir el acceso a archivos
- ▶ Seleccionar imagen de la carpeta correspondiente

Se mostrará la imagen. Un marco azul alrededor de la imagen marca la imagen que se puede editar actualmente. Esta se puede mover y posicionar en el área de impresión. Mediante un movimiento de zoom con dos dedos, se puede determinar el tamaño.

Otras funciones se describen en el punto „Funciones del menú“.

3.2. Añadir texto

- ▶ „Insert text“
- ▶ Introducir el texto deseado
 - Se mostrará el texto. Una marca azul muestra qué texto se puede editar. Este se puede mover y posicionar en el área de impresión.
 - Otras funciones se describen en el punto „Funciones del menú“.

3.3. Imprimir

- ▶ Para poder activar una impresión, debe crear una conexión Bluetooth
- ▶ Presione el botón Bluetooth
- ▶ Permita el acceso a Bluetooth
- ▶ Seleccione el dispositivo de etiquetado
 - Si el dispositivo de etiquetado no aparece en la lista, vuelva a hacer clic en „Actualizar“.
 - Compruebe si en el dispositivo de etiquetado la rueda de ajuste está en la posición de la flecha.
- ▶ Haga clic en „Print“

Contacto

Ernst Reiner GmbH & Co. KG

Baumannstr. 16

78120 Furtwangen / Alemania

Teléfono: +49 7723 657-0

marking@reiner.de

www.reiner.de

© 2019 Ernst Reiner GmbH & Co. KG

Todos los derechos reservados. Para la traducción, reimpresión o reproducción de este manual, ya sea por partes o de cualquier forma, deberán contar con nuestro permiso expreso por escrito. Los cambios en el contenido de este manual están sujetos a cambios sin previo aviso.

1. Installation de l'appli MOBILEset graphic

i Veuillez noter que l'appli ne fonctionne qu'en combinaison avec les appareils de marquage *jetStamp* graphic 970 et REINER 940.

L'appli MOBILEset graphic ne peut être installée que sur les smartphones Android.

L'appli peut être installée via un câble USB ou directement dans le Google Play Store.

1.1. Installation de l'appli par câble USB

- ▶ Enregistrer le fichier .apk sur l'ordinateur et l'ouvrir dans l'explorateur Windows
- ▶ Connecter le smartphone à l'ordinateur via le câble USB
- ▶ Ouvrir le dossier de fichiers « Téléchargement » sur le smartphone
- ▶ Copier le fichier .apk dans le dossier « Téléchargement » du smartphone
- ▶ Débrancher le câble USB du smartphone
- ▶ Ouvrir le menu « Mes fichiers / Tous les fichiers / Téléchargement » sur le smartphone
- ▶ Sélectionner l'appli « MOBILEset graphic »
- ▶ Cliquer sur « Installer »

i L'appli est maintenant installée et se trouve dans le menu. Si nécessaire, vous pouvez la déplacer vers l'écran d'accueil, en ouvrant le menu et en appuyant longtemps sur l'appli MOBILEset graphic. L'écran d'accueil s'affiche et l'appli peut être déplacée vers l'endroit souhaité.

1.2. Installation de l'appli via Google Play Store

- ▶ Ouvrir l'appli « Google Play Store » sur le smartphone
- ▶ Sélectionner l'icône du menu « Mes applis et bibliothèque de jeux »
- ▶ Saisir « MOBILEset graphic »
- ▶ Sélectionner l'appli
- ▶ Cliquer sur « Installer »

i L'appli est maintenant installée et se trouve dans le menu. Si nécessaire, vous pouvez la déplacer vers l'écran d'accueil, en ouvrant le menu et en appuyant longtemps sur l'appli MOBILEset graphic. L'écran d'accueil s'affiche et l'appli peut être déplacée vers l'endroit souhaité.

2. Fonctions de menu

Menu principal

FILE	Gestion des empreintes
INSERT PICTURE	Ajout d'images
INSERT TEXT	Ajout de textes
INVERT COLOURS	Inversion de couleurs

BLUETOOTH



Non connecté à l'appareil de marquage



Connecté à l'appareil de marquage

CONNECT TO THE LAST DEVICE

Se connecte au dernier appareil de marquage connecté

UPDATE

Actualise la liste des appareils de marquage disponibles

LIST

Liste les appareils de marquage disponibles

PARAMÈTRES

APPAREIL

Affiche l'appareil actuellement réglé.

(L'appareil ne peut être remplacé que s'il n'y a pas d'objets graphiques et pas de connexion Bluetooth)

RÉSOLUTION D'IMPRESSION

Imprime le fichier immédiatement après le transfert ou après confirmation

GRILLE

Active ou désactive l'aide au positionnement par grille

CONNECTER AU DERNIER APPAREIL

Se connecte à l'appareil de marquage connecté en dernier

INFO

Informations concernant la version du logiciel et les contacts

AIDE

Transfert vers l'aide

DÉCLARATION SUR LA PROTECTION DES DONNÉES

Lien vers la déclaration sur la protection des données







CONDITIONS D'UTILISATION

Lien vers les conditions d'utilisation

Sous-menu „File“


NEW	Crée un nouveau fichier
OPEN	Ouvre un fichier enregistré
SAVE	Enregistre le fichier sous le chemin d'accès précédent
SAVE AS	Enregistre le fichier sous un nouveau nom. L'emplacement et le nom du fichier peuvent être redéfinis
IMPORT FROM ANOTHER	Importe les données d'un autre fichier sans supprimer l'image d'impression actuellement créée

Sous-menu „Add image“

INSERT PICTURE	Ajoute une nouvelle image
INSERT TEXT	Ajoute un nouveau texte
REMOVE	Supprime la zone marquée
SIZE	
+/- Width	Modifie la largeur de l'image
+/- Height	Modifie la hauteur de l'image
+/- Size	Modifie la taille de l'image dans le format d'image correspondant (uniquement si le crochet du format d'image est mis)
<input type="checkbox"/> Aspect ratio	Le format d'image est conservé
ALIGNMENT	Choix entre :
	Aligner la hauteur (la hauteur d'empreinte est pleinement utilisée)
	Aligner la largeur (la largeur d'empreinte est pleinement utilisée)
	Remplir complètement (la zone d'impression est complètement couverte)
CROP	
	Sélectionner le bord sur lequel l'image doit être rognée
	Rogner l'image dans le sens de la flèche approprié
ROTATE	
	Fait pivoter l'image de 90° dans la direction correspondante
LAYER	
+/-	Modifie le calque de l'objet si plusieurs objets sont présents

COLOUR MODE	Modifie la couleur dans le sens inverse
+/-	Modifie la valeur du seuil noir/blanc d'une valence de 10
	Modifie la valeur du seuil noir/blanc de la valeur saisie
	Undoes the action
INVERT COLOURS	Génère la couleur contraire de l'image
	Le noir devient blanc et le blanc devient noir

Sous-menu „Insert text“

INSERT PICTURE	Ajoute une nouvelle image
INSERT TEXT	Ajoute un nouveau texte
EDIT TEXT	Modifie le texte existant
REMOVE	Supprime la zone marquée
SIZE	
+/-	Modifie la taille du texte
	Annuler l'action
LAYER	
+/-	Modifie le calque du texte si plusieurs textes sont présents
INVERT COLOURS	Génère la couleur contraire du texte

3. Créer une empreinte

- ▶ Ouvrir l'appli „MOBILEset graphic“

3.1. Insérer une image

- ▶ „Insert picture“
- ▶ Autoriser l'accès aux fichiers
- ▶ Sélectionner l'image dans le dossier correspondant

L'image apparaît maintenant. Un cadre bleu autour de l'image, indique quelle image peut actuellement être modifiée. Celle-ci peut être déplacée et positionnée au choix dans la zone d'impression. La taille peut être déterminée par un mouvement de zoom à deux doigts.

D'autres fonctions sont décrites sous « Fonctions de menu ».

3.2. Insérer un texte

- ▶ „Insert text“
- ▶ Saisir le texte souhaité

Le texte apparaît maintenant. Un marquage bleu indique quel texte peut être édité. Celui-ci peut être déplacé et positionné au choix dans la zone d'impression.

D'autres fonctions sont décrites sous « Fonctions de menu ».

3.3. Impression

- ▶ Pour pouvoir déclencher une impression, une connexion Bluetooth doit être établie
- ▶ Appuyer sur la touche Bluetooth
- ▶ Autoriser l'accès au Bluetooth
- ▶ Sélectionner l'appareil de marquage
 - Si l'appareil de marquage ne figure pas dans la liste, cliquer à nouveau sur « Update ».
 - Vérifier si la molette de réglage de l'appareil de marquage est en position fléchée.
- ▶ Cliquer sur „Print“

Contact

Ernst Reiner GmbH & Co. KG

Baumannstr. 16

78120 Furtwangen / Allemagne

Téléphone: +49 7723 657-0

marking@reiner.de

www.reiner.de

© 2019 Ernst Reiner GmbH & Co. KG

Tous droits réservés. La traduction, la reproduction ou toute copie partielle ou complète du présent document sous quelque forme que ce soit requiert expressément notre accord écrit. Nous nous réservons le droit de procéder à des modifications de contenu sans préavis.



REINER

www.reiner.de

